

Le monde des lémuriens



Aye-Aye



Indri



Lauren Petronaci

Association pour la Sauvegarde des Lémuriens de Madagascar

© Jeu conçu par Catherine Rhiat
Décembre 2024

<https://www.aslm-lemuriens.org>



Sifaka à diadème



Hapalémur doré

LE MONDE DES LÉMURIENS - RÈGLEMENT

Age : à partir de 3 ans

Nombre de joueurs : 1 à 4

But du jeu : chaque enfant choisit un lémurien et doit être le premier à le mettre à l'abri dans le monde des lémuriens

Matériel : - le plateau de jeu

(l'imprimer et le plastifier pour le conserver plus longtemps)

- **4 pions** (des cailloux, des boutons,...)

- **1 dé de 6 couleurs** (découper, coller, colorier)



Comment jouer ?

Chaque joueur choisit un lémurien et pose son pion sur le lémurien choisi. Une fois le lémurien choisi, le joueur ne change plus de chemin.

Le joueur le plus jeune commence.

Le joueur lance le dé et déplace son pion sur la case la plus proche dont la couleur est la même que celle indiquée par le dé (toujours en restant sur le même chemin). (1)

Si devant, il n'y a plus de case de la couleur du dé, le joueur reste à sa place.

Si le dé tombe sur le **NOIR**, le joueur avance d'une case.

Si le dé tombe sur le **BLANC**, le joueur recule d'une case.

Lorsque le joueur arrive sur la dernière case dans son chemin, le dé doit tomber sur le **NOIR pour lui permettre d'entrer dans «le monde des lémuriens»**... Et donc de gagner la partie.

(1) Autre manière de jouer pour compliquer le jeu :

Le joueur lance le dé.

Si le dé est de la même couleur que la case suivante, il peut déplacer son pion sur cette case, sinon, il ne bouge pas.

(par exemple, le dé est **ROUGE**

- la case suivante est **ROUGE**, le joueur met son pion sur la case **ROUGE**.

- la case suivante est **VERTE, JAUNE ou BLEUE**, le joueur reste à sa place

LE MONDE DES LÉMURIENS

Un jeu éducatif et ludique

Tout en s'amusant, les enfants apprennent les règles du jeu comme attendre son tour, respecter l'adversaire,...

Un jeu qui met en lumière les lémuriens.

La connaissance contribue à la protection des espèces.

Avec ce jeu, il est possible de faire connaître de manière ludique les lémuriens, lesquels sont endémiques de Madagascar.

J'ai conçu de nombreux jeux et j'ai écrit de nombreuses histoires écologiques avec cet objectif.

Avec votre aide, il est possible de toucher un grand nombre de personnes, notamment les jeunes générations qui sont les adultes de demain.

Merci de partager ce jeu autour de vous.

Mes jeux et mes histoires écologiques sont disponibles gracieusement sur le site **ASLM LEMURIENS**.

<https://www.aslm-lemuriens.com>

Catherine Rhiat

Enseignante, autrice, conceptrice de jeux
et présidente de l'association

