



Les animaux de Madagascar

Règle du jeu 2 à 6 joueurs (individuellement ou en équipes)
 Chaque joueur lance le dé. Le joueur qui réalise le plus grand score commence.
 Le joueur lance le dé, avance son pion du nombre de cases indiquée et suit les instructions indiquées. S'il tombe sur une CASE ORANGE, il doit reculer (mauvaise action).
 Le gagnant est le joueur qui arrive le premier sur la case « ARRIVÉE ».

Pour compliquer le jeu : faire le nombre exact pour arriver sur la case « ARRIVÉE »
 © Jeu gratuit - Conçu par Catherine Rhiat

ARRIVÉE

- 2 cases

- 3 cases

- 3 cases

- 2 cases

DÉPART