

**3**

*tsidy – microcèbe – mouse lemur*

**telo – trois - three**



© Jeu conçu par Catherine RhiAT - 2024



**2**

*maky-maki catta-ring tailed lemur*

**roa - deux - two**



© Jeu conçu par Catherine RhiAT - 2024



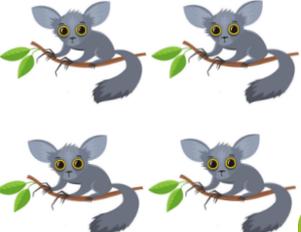
**1**

*vary – vari – ruffed lemur*

**iray – un - one**



© Jeu conçu par Catherine RhiAT - 2024



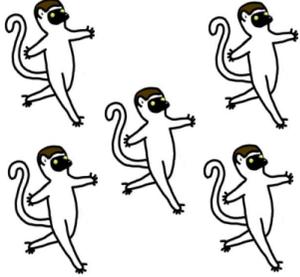
**1**

*hay hay - aye aye – aye aye*

**iray – un - one**



© Jeu conçu par Catherine RhiAT - 2024



**2**

*sifaka – propitèque - sifaka*

**roa - deux - two**



© Jeu conçu par Catherine RhiAT - 2024



**5**

*babakoto – indri - indri*

**dimy - cinq - five**



© Jeu conçu par Catherine RhiAT - 2024



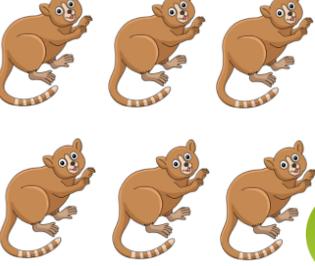
**6**

*vary – vari – ruffed lemur*

**enina – six - six**



© Jeu conçu par Catherine RhiAT - 2024



**4**

*tsidy – microcèbe – mouse lemur*

**efatra - quatre - four**



© Jeu conçu par Catherine RhiAT - 2024



**6**

*babakoto – indri - indri*

**enina – six - six**



© Jeu conçu par Catherine RhiAT - 2024



**4**

*vary – vari – ruffed lemur*

**efatra - quatre - four**



© Jeu conçu par Catherine RhiAT - 2024



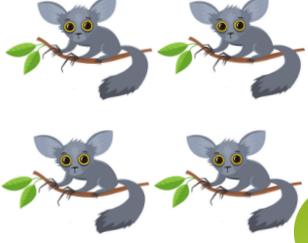
**5**

*maky-maki catta-ring tailed lemur*

**dimy - cinq - five**



© Jeu conçu par Catherine RhiAT - 2024



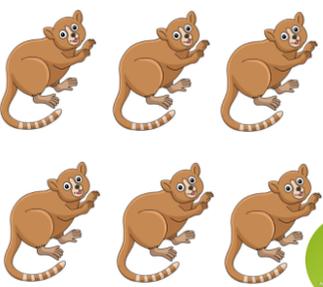
**3**

*hay hay - aye aye – aye aye*

**telo – trois - three**



© Jeu conçu par Catherine RhiAT - 2024



**6**

tsidy – microcèbe – mouse lemur

enina – six - six

© Jeu conçu par Catherine RhiAT - 2024



**3**

maky-maki catta-ring tailed lemur

telo – trois - three

© Jeu conçu par Catherine RhiAT - 2024

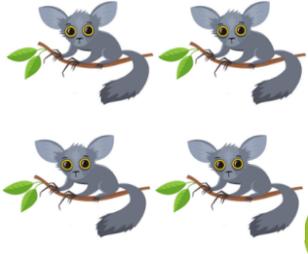


**1**

babakoto – indri - indri

iray – un - one

© Jeu conçu par Catherine RhiAT - 2024



**4**

hay hay - aye aye – aye aye

efatra - quatre- four

© Jeu conçu par Catherine RhiAT - 2024

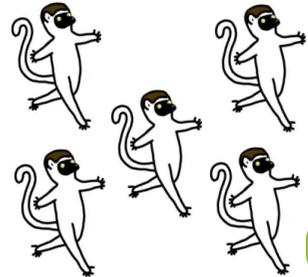


**2**

vary – vari – ruffed lemur

roa - deux - two

© Jeu conçu par Catherine RhiAT - 2024



**5**

sifaka – propitèhque - sifaka

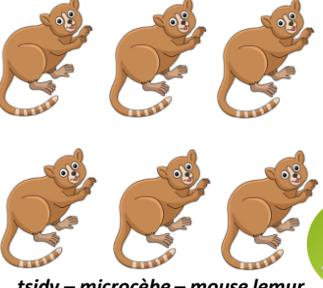
dimy - cinq- five

© Jeu conçu par Catherine RhiAT - 2024



aotra – zéro - zero

© Jeu conçu par Catherine RhiAT - 2024



**6**

tsidy – microcèbe – mouse lemur

aotra – zéro - zero

© Jeu conçu par Catherine RhiAT - 2024

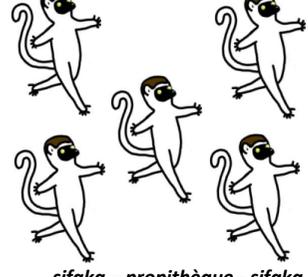


**1**

babakoto – indri - indri

aotra – zéro - zero

© Jeu conçu par Catherine RhiAT - 2024



**5**

sifaka – propitèhque - sifaka

aotra – zéro - zero

© Jeu conçu par Catherine RhiAT - 2024

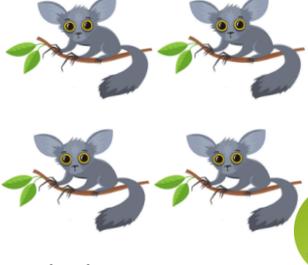


**3**

maky-maki catta-ring tailed lemur

aotra – zéro - zero

© Jeu conçu par Catherine RhiAT - 2024



**4**

hay hay - aye aye – aye aye

aotra – zéro - zero

© Jeu conçu par Catherine RhiAT - 2024



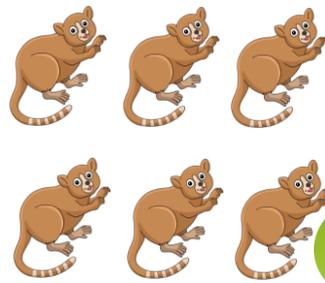
*babakoto – indri - indri*



3

telo – trois - three

© Jeu conçu par Catherine RHIA T - 2024



*tsidy – microcèbe – mouse lemur*



5

dimy - cinq - five

© Jeu conçu par Catherine RHIA T - 2024

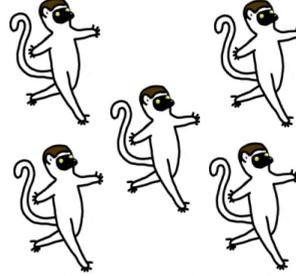


*vary – vari – ruffed lemur*



aotra – zéro - zero

© Jeu conçu par Catherine RHIA T - 2024



*sifaka – propithèque - sifaka*



4

efatra - quatre - four

© Jeu conçu par Catherine RHIA T - 2024

### LES DOMINOS – Règle du jeu (2 à 4 joueurs)

Les mots figurent en 3 langues : malagasy-français-anglais

Chaque joueur reçoit 7 dominos (2 joueurs) ou 6 dominos (3 ou 4 joueurs).

Le reste des dominos fait office de pioche.

Chaque joueur garde ses dominos cachés, hors de la vue des autres joueurs.

Le joueur ayant le double le plus élevé commence.

Le joueur suivant doit à son tour poser un domino ayant le même nombre

sur au moins un côté du domino précédemment posé.

Les doubles sont placés perpendiculairement.

Lorsqu'un joueur n'a pas de domino à poser  
il tire un domino dans la pioche et passe son tour.

Le premier qui a posé tous ses dominos a gagné  
ou, si personne ne peut plus jouer, celui à qui il en reste le moins.



© Jeu conçu par Catherine RHIA T - 2024

Association pour la Sauvegarde des  
Lémuriens de Madagascar

## Pourquoi ce jeu ?

La connaissance contribue à la protection des espèces.

Avec ce jeu, il est possible de faire connaître de manière ludique les lémuriens  
(tous endémiques de Madagascar) ici présents.

Ici, les enfants apprennent en plus à compter de 0 à 6.

J'ai conçu de nombreux jeux et j'ai écrit de nombreuses histoires écologiques  
avec cet objectif.

Avec votre aide, il est possible de toucher un grand nombre de personnes,  
notamment les jeunes générations qui sont les adultes de demain.

Ce jeu est destiné à la sensibilisation et ne peut être vendu.  
Merci de le partager autour de vous.

Mes jeux et mes histoires écologiques sont disponibles gracieusement  
sur le site ASLM LEMURIENS.

<https://www.aslm-lemuriens.org>

Catherine Rhiat

Enseignante, autrice, conceptrice de jeux et présidente de l'association



Association pour la Sauvegarde des Lémuriens de Madagascar

