

Les lémuriens

ARRIVÉE

Règle du jeu 2 à 4 joueurs
 Chaque joueur lance le dé. Le joueur qui réalise le plus grand score commence.
 Le joueur lance le dé, avance son pion du nombre de cases indiquée et suit les instructions indiquées. S'il tombe sur une CASE ORANGE, il doit reculer (mauvaise action).
 Puis le joueur suivant joue.
 Le gagnant est le joueur qui arrive le premier sur la case « Arrivée ».

© Jeu gratuit - Conçu par Catherine RHIAT
 avec les dessins de Lauren PETRONACI



Lépilémur

Aye-aye

Capturer un lémurien

Sifaka soyeux

Indri

Vari roux

Lémur aux yeux turquoise

Sifaka de Coquerel

- 2 cases

Couper 1 arbre

12

Lémur brun

13

Vari noir et blanc

14

Sifaka de Verreaux

15

Brûler la forêt

Lémur macaco

- 2 cases

DÉPART

Lémur couronné

1

Maki catta

2

Microcèbe

3

Déposer des ordures dans la forêt

4